



von Mag.a Marion Luger  
für 2 - 6 Spieler ab 12 Jahren  
Piatnik Spiel Nr. 639494

© 2010 Piatnik, Wien  
Printed in Austria

### **Spielinhalt:**

- 1 Spielplan
- 245 Fragekarten
- 30 Wertungskarten, 6 Sätze von A - E in verschiedenen Farben
- 6 Spielfiguren in verschiedenen Farben
- 5 Ländermarker
- 1 Blatt mit Buchstabenaufklebern von A - E
- 1 Spielregel

*Vor dem ersten Spiel müssen die Ländermarker mit den Buchstaben beklebt werden.*

### **Spielziel:**

Jeweils fünf Länder stehen zur Auswahl, um so manche erstaunliche und kuriose Gepflogenheit richtig zuzuordnen. Ziel ist es, richtig zu erraten, in welchem Land die auf den Karten genannten Geschichten ihren kulturellen Ursprung haben.

### **Spielvorbereitung:**

Die Weltkarte wird auf den Tisch gelegt und die 5 Ländermarker werden daneben gestellt.  
Jeder Spieler und jede Spielerin wählt eine Spielfigur und nimmt den Wertungskartensatz der gleichen Farbe.  
Die Spielfiguren werden auf dem Startfeld der Zählstrecke des Spielplans platziert.  
Die Fragekarten werden gut gemischt und verdeckt bereit gelegt.

### **Spielablauf:**

Zuerst wird ausgelost, welcher Spieler oder welche Spielerin beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.  
Wer an der Reihe ist, wird zum Vorleser, zieht eine Fragekarte vom Stapel und liest sich still die auf der Karte stehende Geschichte durch. Unterhalb der Geschichte ist das dazugehörige Land genannt, daneben sind die entsprechenden Koordinaten angegeben.  
Anhand der Koordinaten sucht der Vorleser im Geheimen dieses Land auf der Weltkarte und stellt alle 5 Ländermarker in beliebiger Reihenfolge auf die Weltkarte. Einer der Ländermarker muss auf das richtige Land gestellt werden, vier Ländermarker auf beliebige andere Länder.

**Wichtig:** Die Ländermarker müssen in unterschiedliche Koordinatenfelder gesetzt werden!



**Piatnik**

Anschließend liest der Vorleser langsam und laut die auf der Karte stehende Geschichte vor und nennt die fünf zur Auswahl stehenden Länder sowie die dazugehörigen Buchstaben (A, B, C, D, E).

Die Mitspieler müssen erraten, in welchem der genannten Länder sich die Geschichte tatsächlich abspielt. Sie nehmen ihre Wertungskarten-Sets zur Hand und wählen jenen Buchstaben aus, von dem sie denken, dass er das richtige Land repräsentiert.

Wer als Erster oder Erste glaubt, das richtige Land zu kennen, legt die Wertungskarte mit dem entsprechenden Buchstaben verdeckt vor sich ab und ruft laut „Erste“.

Auch die übrigen Spieler müssen eine Wertungskarte wählen und legen sie verdeckt vor sich auf den Tisch. Dann drehen alle gleichzeitig ihre Karten um. Der Vorleser gibt nun die richtige Antwort bekannt.

- Alle Spieler, die **richtig** gewertet haben, erhalten **5 Punkte**.
- Bei richtiger Wertung erhält die oder der **Erste** zusätzlich **2 Bonuspunkte**.
- Spieler, die **falsch** gewertet haben, erhalten **keine Punkte**.
- Die oder der Vorlesende erhält für **jede falsche** Wertung der Mitspieler **3 Punkte**.

Alle Spieler ziehen ihre Spielfiguren die der Punktezahl entsprechende Anzahl an Feldern auf dem Spielplan weiter. Die vorgelesene Karte wird abgelegt. Danach liest der nächste Spieler eine neue Geschichte vor.

### Spielende:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler mit seiner Spielfigur das Zielfeld der Zählstrecke erreicht. Dieser Spieler bzw. diese Spielerin gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

### Spielregel für 2 Spieler:

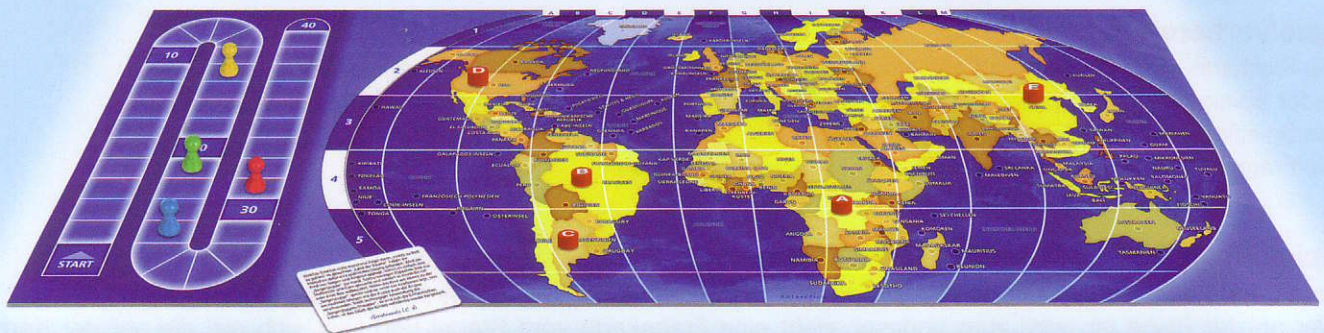
Es werden 10 Fragekarten vom Kartenstapel gezogen und verdeckt bereitgelegt.

Die Spieler lesen abwechselnd eine Geschichte vor.

Hat der Ratende richtig gewertet, erhält er 5 Punkte.

Hat er falsch gewertet, erhält der Vorleser 3 Punkte.

Das Spiel endet, nachdem die 10. Fragekarte gespielt wurde. Der Spieler, dessen Spielfigur auf der Zählstrecke weiter vorne ist, gewinnt.



Die Autorin dankt ihrem Freund und Lebensgefährten Christian Rieger, Mag.a Pia Baumgartner-Heiduschka, Mag.a Sabine Singer, ihrer Familie und all ihren Freundinnen und Freunden, die ihr über Jahre hinweg bei der Entwicklung dieses Spiels zur Seite gestanden sind und sie ermutigt haben, ihren Weg zu gehen. Mag. Ronald Hofstätter, Harald Bilz und dem Spielkreis um DI Dagmar de Cassan dankt sie für deren wertvolles Feedback. [www.geschichtswert.at](http://www.geschichtswert.at)

Wenn Sie zu „Andere Länder- andere Sitten“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an:  
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien.

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)