



BELLO FASS

#30319



BELLO FASS

#30319



Inhalt:

1 große Bello-Figur, 1 Fressnapf, 1 Pinzette in Form von Katzenpfoten,
20 Spielkarten, 24 farbige (rote, blaue, gelbe, weiße) Knochen, Spielregel

ACHTUNG – Batteriehinweise für Eltern



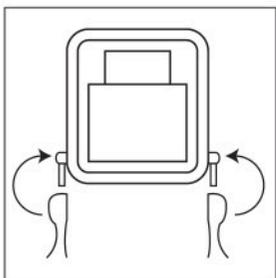
DAS EINLEGEN DER BATTERIEN

Der leere Fressnapf wird umgedreht und das Fach für die Batterien geöffnet. Sie benötigen 2 x LR14 1.5 V-Batterien (sie werden nicht mitgeliefert). Achten Sie darauf, dass die Batterien mit den Polen korrekt in das Fach eingelegt werden.

VERWENDEN SIE KEINE WIEDERAUFLADBAREN BATTERIEN!

Wir empfehlen stets neue Batterien zu benutzen. Mischen Sie niemals neue mit alten Batterien oder Batterien verschiedener Arten. Schützen Sie das Spiel vor Feuchtigkeit.

- Benutzen Sie nur die empfohlene Batterie-Art. Wir empfehlen keine wiederaufladbaren Batterien zu nehmen.
- Sollten Sie die Batterien doch wiederaufladen, dann sollte dies ein Erwachsener erledigen.
- Die Batterien werden wie in der Abbildung angegeben eingelegt. Die Pole (+) und (-) müssen korrekt positioniert werden.
- Verwenden Sie niemals alte und neue Batterien gleichzeitig.
- Mischen Sie niemals verschiedene Batterie-Arten.
- Versuchen Sie nie Batterien wiederauflzuladen, die gar nicht wiederaufladbar sind.
- Werfen Sie nie Batterien ins Feuer.
- Verbrauchte Batterien müssen als Sondermüll entsorgt werden.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Spiel, wenn sie es für längere Zeit nicht benutzen.
- Nehmen Sie ältere, verbrauchte Batterien aus dem Spiel heraus.
- Stellen Sie keinen Kontakt zwischen den beiden Polen einer Batterie her.
- Batterien sollten immer unter Aufsicht eines Erwachsenen ins Spiel eingelegt werden.
- Das Wiederaufladen wiederaufladbarer Batterien sollte immer ein Erwachsener durchführen.



AUFBAU UND VORBEREITUNGEN:

1. Installiere Bello an seinem Fressnapf, indem du die Löcher an seinen vorderen Pfoten in die Vorsprünge am Fressnapf drückst. Dann kannst du die weißen Vorsprünge an der Innenseite befestigen.

FRESSNAPF VORSPRÜNGE

2. Drehe Bellos Kopf langsam nach links und drücke ihn vorsichtig zurück (vgl. Abbildung).
3. Lege alle Knochen gut gemischt in den Fressnapf.
4. Mische die Karten und lege sie verdeckt als Stapel auf den Tisch.
5. Schiebe den On/Off-Schalter auf „On“.
6. Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es reihum weiter



Das Spiel

SPIELIDEE:

Bello schläft vor seinem Fressnapf. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Katzen und stibitzen ihm Knochen aus seinem Napf. Das Problem ist nur, sie dürfen Bello nicht wecken, denn wenn er aufwacht, beißt er sofort zu!

SPIELVERLAUF:

Der Spieler am Zug deckt die oberste Karte auf. Die Karte informiert, wie viele Knochen welcher Farbe der Spieler aus dem Fressnapf stibitzen muss. Dann nimmt sich der Spieler die Pinzette und fischt so vorsichtig wie möglich die angegebenen Knochen aus dem Fressnapf heraus. – Natürlich darf Bello dabei nicht aufgeweckt werden. Allerdings: Manchmal knurrt Bello im Schlaf und erschreckt die Spieler.

Wenn Bello nicht aufwacht, darf der Spieler die gewonnenen Knochen vor sich ablegen. Der nächste Spieler ist am Zug.



Wenn aber Bello aufwacht, springt er vor und versucht den Spieler zu beißen. Dann solltest du dich aus dem Staub machen. Allerdings hast du jetzt auch verloren!

SPIELSIEGER:

Das Spiel wird neu vorbereitet und dann spielen noch die verbliebenen Spieler weiter. Das geht so lange, bis alle bis auf einen ausgeschieden sind. Dieser Spieler ist dann der Sieger.

VARIANTE:

Das Spiel kann auch über mehrere Runden gespielt werden. Dabei scheidet dann kein Spieler aus. Wenn aber Bello zubeißt, muss der Spieler alle seine in dieser Runde gewonnenen Knochen zurück in den Napf legen. Das Spiel endet nach der vereinbarten Anzahl an Runden oder wenn Bellos Napf leer ist. Der Spieler mit den meisten Knochen ist Sieger!



SPIEL-HINWEIS:

Jeder Spieler sollte darauf achten den Fressnapf so wenig wie möglich zu berühren, wenn er Knochen stibitzt. So ist die Chance am größten, dass Bello nicht aufwacht und zubeißt!



© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem, © Goliath Toys GmbH, Parkstr. 33 D 24594 Hohenwestedt. Für Fragen und Service: +49(0) 4871 761620. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickengefahr. Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China

Batterien ausschließlich unter Aufsicht eines Erwachsenen einlegen. Ausschließlich die empfohlenen Batterien verwenden. Keine aufladbaren Batterien verwenden. Die Batterien wie angegeben einlegen. Die Position der Pluspole (+) und Minuspole (-) beachten. Aufladbare Batterien müssen, sofern möglich, zuerst aus dem Spiel entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden. Wir empfehlen, das Aufladen von Batterien unter Aufsicht eines Erwachsenen. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien gleichzeitig oder aufladbare und nicht aufladbare Batterien gleichzeitig. Verwenden Sie keine Batterien verschiedener Ausführungen gleichzeitig. Ausschließlich die empfohlenen Batterien verwenden. (Entfernen Sie die Batterien oder aufladbaren Batterien nach Benutzung aus dem Spiel.) Entfernen Sie die Batterien, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Produkt. Verursachen Sie keinen Kurzschluss durch Kontakt zwischen den beiden Polen der Batterie. Nicht aufladbare Batterien dürfen unter keinen Umständen aufgeladen werden. Batterien unter keinen Umständen verbrennen. Leere Batterien als Sondermüll entsorgen.