

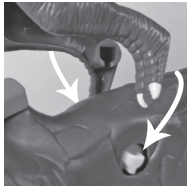
Instructies

Dino heeft de eitjes van andere dino's afgepakt en jij moet ze redden voordat het te laat is! Maar kijk uit! Hij kan je zomaar aanvallen!

Vorbereiding:

Installeer de batterijen. Open de houder met een schroevendraaier. Kijk goed naar de + en de - en zorg dat je de 2 AA/LR6 batterijen (niet inbegrepen) op de juiste manier in de houder plaatst. **ONDER TOEZICHT VAN VOLWASSENEN BATTERIJEN PLAATSEN/VERWIJSELEN.**

Plaats de Dino op het nest door zijn voeten aan het nest te bevestigen. Til het blad op en stop alle eitjes in het nest van de Dino. Zet de Dino aan (on/off knop onderop Dino's nest). Klik de Dino naar achteren zodat hij blijft zitten en het spel kan beginnen.



Inhoud:

- 5 Blauwe eitjes
- 5 Rode eitjes
- 5 Groene eitjes
- 5 Gele eitjes
- 1 Dino met nest
- 1 Pincet (in de vorm van een Dino hoofd)
- 1 Dobbelsteen
- 1 Handleiding

Het spel:

Dino heeft eitjes van andere dino's gestolen en ze allemaal in zijn eigen nest gestopt. Het is de bedoeling dat de spelers met behulp van het pincet de eitjes van de Dino terugpakken. Pas op dat hij het niet door heeft, want dan valt hij je aan!

De jongste speler begint en gooit met de dobbelsteen. De kleur die de speler gooit, is de kleur van het eitje dat uit het nest van de Dino gepakt moet worden.

De speler pakt het pincet en probeert zo voorzichtig mogelijk het blad op te tillen en het juiste eitje uit Dino's nest te halen. Maar zorg ervoor dat Dino niets in de gaten heeft!

Als Dino niet door heeft dat de eitjes worden teruggepakt, dan legt de speler deze eitjes voor zich neer en geeft het pincet aan de volgende speler (met de wijzers van de klok mee).

Wanneer het vakje met alle verschillende kleuren ge-gooid wordt, betekent dit dat de speler zelf mag kiezen welke kleur eitje er gepakt wordt.

Het kan ook gebeuren dat er een kruisje gegooid wordt, dit houdt in dat er een beurt overgeslagen moet worden door deze speler.

Het is een spannende strijd om zoveel mogelijk eitjes te verzamelen... maar pas op! Als Dino in de gaten heeft wat je van plan bent... valt hij je aan... en dan ben je af!

Winnaar:

Het spel gaat verder tot er nog maar één speler over is die niet betrappt is door de Dino. Deze speler wint het spel!

Variatie:

Het spel is ook te spelen door over meerdere rondes het aantal 'gestolen' eitjes per speler te tellen – de speler met de meeste eitjes heeft dan gewonnen.

© 2010 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

All Rights Reserved. Made in China

Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden.

Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. www.goliathgames.com

Batterijen info

Plaats batterijen uitsluitend onder toezicht van een volwassene. Gebruik uitsluitend het aanbevolen type batterijen. Plaats de batterijen zoals aangegeven. Let op de positie van plus (+) en min(-). Verwijder de oplaadbare batterijen, indien mogelijk, eerst uit het spel voordat deze weer opladen worden. Bij het opladen van batterijen adviseren wij toezicht van een volwassene. Gebruik geen oude en nieuwe of oplaadbare batterijen door elkaar. Gebruik geen verschillende types batterijen door elkaar. Verwijder de batterijen als het product langere tijd niet wordt gebruikt. Verwijder lege batterijen uit het product. Maak geen kortsluiting, door contact tussen de beide polen van de batterij. Nooit niet oplaadbare

batterijen opladen. Nooit batterijen verbranden. Lege batterijen horen bij het chemisch afval.

Installatie van batterijen

Draai met een schroevendraaier het schroefje los tot het deksel van het batterijencompartiment verwijderd kan worden. Plaats zoals aangegeven 2 AA/LR6 batterijen. Sluit het deksel en draai de schroef weer aan. Niet te strak aandraaien. **BIJ HET VERVANGEN VAN DE BATTERIJEN ADVISEREN WIJ TOEZICHT VAN EEN VOLWASSENE.**



#30551



DINO MEAL



#30551



Instructions

Gare au T-Rex ! Il a volé les œufs de maman dinosaure et les a cachés dans son propre nid. Vite ! Sauve-les avant qu'ils n'éclosent... Mais reste sur tes gardes car si le T-Rex se rend compte de ce qui se passe, il risque de se mettre dans une colère noire et t'attaquer !

Contenu :

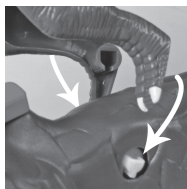
5 œufs bleus
5 œufs rouges
5 œufs verts
5 œufs jaunes
1 T-Rex
1 plateforme de jeu
1 pince (en forme de tête de dinosaure)
1 dé
La règle du jeu

But du jeu :

Sauver les œufs volés par le T-Rex sans qu'il ne s'en aperçoive.

Mise en place :

Fixer les pieds du T-Rex sur la base de jeu. Voir illustration. Soulever la feuille géante et placer les œufs dans le nid du T-Rex.
Placer l'interrupteur Marche/ Arrêt situé sous la base sur la position ON (Marche).
Pousser le T-Rex pour le mettre en position de jeu.



Déroulement de la partie :

Le joueur le plus jeune commence, on joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. A tour de rôle, les joueurs doivent lancer le dé et effectuer l'action indiquée.

• Face couleur

Récupère un œuf de la couleur indiquée par le dé à l'aide de la pince. Attention ! La plus grande discrétion est recommandée... Soulève la feuille et attrape l'œuf sans attirer l'attention du T-Rex !

Si le T-Rex ne bondit pas, place l'œuf récupéré devant toi. C'est la fin de ton tour, passe la pince au joueur suivant.

• Face multicolore

Même chose que pour la face couleur, mais tu peux choisir n'importe quel œuf.

• Face barrée

Passes ton tour.

Le gagnant :

Tu étais prévenu : un T-Rex en colère, ça ne rigole pas ! Si le T-Rex se réveille pendant ton tour et te saute dessus, tu es immédiatement éliminé.

Les joueurs restant remettent le T-Rex en place et la partie continue. La partie se termine dès qu'il ne reste plus qu'un joueur. C'est lui le gagnant.

Variante :

On fixe par avance le nombre de manches à jouer. Le gagnant est le joueur qui aura sauvé le plus grand nombre d'œufs sur l'ensemble des manches.



© 2010 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

© 2010 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger d'étouffement.

Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Informations à conserver.

Fabriqué en Chine

www.goliathgames.com/ / www.jeux-goliath.com

Informations sur les piles :

Ne pas remplacer les piles sans la présence d'un adulte.

Seules les piles et accumulateurs recommandés doivent être utilisés.

Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés lorsque cela est possible.

La recharge d'accumulateur doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés.

Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés.

Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés de jouet.

Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court circuit.

Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.

Ne pas essayer de brûler les piles.

Jeter les piles dans les zones de collecte.

Préparation :

INSERER ET REMPLACER LES PILES (uniquement par un adulte)

Retirer le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.

Insérer 2 piles AA/LR6 comme indiqué à l'intérieur du compartiment.

Replacer le couvercle et serrer la vis (pas trop fort) avec le tournevis.

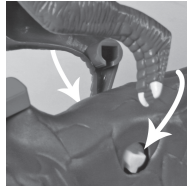
Instruction

Der wilde Dino hat die Eier der anderen Dinos geklaut und du musst sie nun retten, bevor es zu spät ist! Aber sei auf der Hut, denn Dino ist unberechenbar und kann jeden Moment nach dir schnappen!

Vorbereitung:

Zuerst musst du die beiden Batterien (AA/LR6 Alkali-Batterien, nicht mitgeliefert) einlegen – am besten machst du das mit Hilfe deiner Eltern. Öffne die Schraube an der Batteriefach-Abdeckung an der Dino-Basis mit einem Schraubendreher und nimm sie ab. Lege die beiden Batterien ein und beachte dabei die Markierungen für die + und – Pole im Batteriefach und auf den Batterien. Die Batterien müssen richtig eingelegt werden. Dann verschließt du die Batteriefach-Abdeckung wieder mit der Schraube und mit Hilfe des Schraubendrehers. Den Batteriewechsel sollten immer Erwachsene beaufsichtigen oder selbst vornehmen!

Setze den Dino auf das Nest indem du seine Füße daran befestigst. Hebe das große Blatt an und lege die 20 Eier in das Dino-Nest. Schalte den Dino mit dem EIN/AUS-Schalter auf der Unterseite ein. Drücke den Dino nach hinten bis er einrastet und in seiner Position bleibt. Das Spiel kann beginnen!



Inhalt:

5 blaue Eier
5 rote Eier
5 grüne Eier
5 gelbe Eier
1 Dino mit Nest
1 Pinzette
1 Würfel
1 Anleitung

Spielverlauf:

Der wilde Dino hat die Eier von den anderen Dinos gestohlen und in sein Nest gelegt. Die Spieler versuchen nun, die Eier aus dem Dino-Nest mit Hilfe der Pinzette zu retten. Aber passt auf, dass Dino euch dabei nicht erwischt – denn dann schnappt er zu!

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt. Die gewürfelte Farbe zeigt an, welches Ei aus dem Nest gerettet werden muss: Würfelt der Spieler z.B. blau, muss er ein blaues Ei retten.

Der Spieler nimmt die Pinzette (sie hat die Form eines Dino-Kopfes!) und versucht damit, das Blatt, das die Eier verdeckt, vorsichtig hochzuheben. Dann nimmt er ein Ei heraus ... dabei immer schön den Dino im Blick behalten, ob der auch nichts bemerkt!

Wenn Dino tatsächlich nichts von der Rettungsaktion mitbekommen hat und friedlich geblieben ist, legt der Spieler das Ei vor sich ab und gibt die Pinzette an den links sitzenden Spieler weiter. Jetzt versucht dieser sein Glück!

Sollte der Würfel die Seite mit allen Farben zeigen, darf der Spieler selbst entscheiden, welches Ei er rettet.

Sollte der Würfel aber die Seite mit dem Kreuz zeigen, muss der Spieler diese Runde aussetzen und kein Ei retten.

Für diese Rettungsaktion braucht man starke Nerven und eine ruhige Hand, denn wenn dich Dino erwischt, schnappt er nach dir – und du bist raus aus dem Spiel!

Sieger:

Das Spiel wird solange fortgeführt, bis nur noch ein Spieler übrig bleibt, der nicht von Dino attackiert wurde. Dieser Spieler ist Sieger!

Variante:

Man kann auch am Ende jedes Spiels die geretteten Eier zählen und notieren – der Spieler, der nach allen Runden die meisten Eier retten konnte, ist der Dino-Bezwinger!

© 2010 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

© 2010 Goliath Toys GmbH, Otto-Hahn-Strasse 46, 63303 Dreieich, Deutschland.

Für Fragen und Service: +49(0) 6103/ 45918-0

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China.

www.goliathgames.de

Battery info:

Batterie betrieben (2x AA/LR6 Alkali-Batterien) Nicht im Lieferumfang enthalten.

Batterien ausschließlich unter Aufsicht eines Erwachsenen einlegen
Ausschließlich die empfohlenen Batterien verwenden.

Die Batterien wie angegeben einlegen. Die Position der Pluspole (+) und Minuspole (-) beachten.

Aufladbare Batterien müssen, sofern möglich, zuerst aus dem Spiel

entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden.

Wir empfehlen, das Aufladen von Batterien unter Aufsicht eines Erwachsenen. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien gleichzeitig oder aufladbare und nicht aufladbare Batterien gleichzeitig.

Verwenden Sie keine Batterien verschiedener Ausführungen gleichzeitig. Ausschließlich die empfohlenen Batterien verwenden.

(Entfernen Sie die Batterien oder aufladbaren Batterien nach Benutzung aus dem Spiel.)

Entfernen Sie die Batterien, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird.

Entfernen Sie leere Batterien aus dem Produkt.

Verursachen Sie keinen Kurzschluss durch Kontakt zwischen den beiden Polen der Batterie.

Nicht aufladbare Batterien dürfen unter keinen Umständen aufgeladen werden.

Batterien unter keinen Umständen verbrennen.

Leere Batterien als Sondermüll entsorgen.