

Domino Express Maxi Power Plus est une combinaison fascinante d'action, de chutes de dominos et de cascades extraordinaires. À chaque fois différent... À chaque fois amusant! De 1 à 8 joueurs. À partir de 6 ans.

Contient
Double Dealer avec 2 chargeurs, un Zigzag, une plate-forme de lancement, un avion avec lance-pierres, des rails express (2 rails express droits, 2 rails express en courbe, 36 dominos express), 150 dominos, 1 bille en acier, des billes, des autocollants, un manuel d'utilisation.

Montage
Lisez d'abord, montez ensuite!

Dominos
• Placez les dominos sur une surface plate et lisse.
• Placez les dominos les uns derrière les autres avec une distance d'une largeur de domino entre eux (voir la figure). Ceci est la distance nécessaire pour que chaque domino entraîne l'autre dans sa chute. Si vous placez les dominos en courbe, vous devez rapprocher les dominos les uns des autres.
• Quand vous placez les dominos, essayez de les placer par groupe de 10. Laissez un petit espace et placez de nouveau un groupe. Quand vous avez pratiquement formé votre parcours, remplissez les espaces. Ceci limite les dégâts, si un domino tombe accidentellement pendant l'installation.

Double Dealer Les piles
• Ouvrez le couvercle du logement des piles sous le Double Dealer.
• Placez 2 piles LR14 1,5V (non comprises). Veillez à bien placer les piles, pôles + et - (voir ill. B1).
• Placez les piles uniquement sous surveillance d'un adulte.
• N'utilisez que le type de piles recommandé.
• N'utilisez pas de piles rechargeables.
• Placez les piles comme indiqué. Contrôlez la position des pôles (+) et moins (-).
• Dans l'éventualité des piles rechargeables, celles-ci doivent être retirées du jeu avant d'être rechargées.
• Pour le rechargement des piles, la surveillance d'un adulte est conseillée.
• N'utilisez pas simultanément de nouvelles et anciennes piles.
• N'utilisez pas simultanément des types de piles différents.
• Enlevez les piles si le produit n'est pas utilisé pendant une période prolongée.
• Retirez les piles usées du produit.
• Ne faites pas de court-circuit en établissant le contact entre les deux pôles de la pile.
• Ne rechargez jamais des piles non rechargeables.
• Ne brûlez jamais les piles.
• Les piles usées doivent être déposées avec les déchets chimiques.

Remplir les chargeurs
Placez les dominos sur une surface plane. Saisissez-les des chargeurs comme indiqué sur l'illustration B2, la flèche sur le haut du chargeur doit être visible! Placez le chargeur sur un domino et pressez doucement vers le bas afin que le domino entre dans le chargeur. Répétez cette opération avec les autres dominos. Attention: pour une utilisation optimale, nous conseillons de ne pas faire entrer plus de 31 dominos dans un chargeur. Le chargeur peut, donc, contenir 31 dominos: 30 dominos sont déposés par le Double Dealer et un domino reste dans le haut du chargeur pour faciliter le chargement et la pose des dominos.

Charger du Double Dealer
Mettez les chargeurs prudemment en place dans le Double Dealer comme indiqué sur l'illustration B3. Assurez-vous que les flèches du chargeur et la flèche du Double Dealer vont dans le même sens.

Placer les doubles rangées de dominos
Placez votre Double Dealer sur une surface "lisse". Le bouton marche/arrêt (on/off) se trouve sur le côté du Double Dealer (fig. B3). Faites glisser le bouton sur la position "on" et le Double Dealer commencera immédiatement à dresser deux lignes de dominos. Les roues avant du Double Dealer peuvent être tournées manuellement dans cinq versions différentes. Si vous voulez faire des courbes (à gauche ou à droite) il vous suffit de tourner les roues dans la direction désirée (fig. B4). Tout est maintenant terminé et vous avez devant vous une splendide double rangée de Domino Express!
Quand les deux chargeurs sont vides, le Double Dealer s'arrête automatiquement! Attention! Quand le Double Dealer s'arrête vous pouvez l'arrêter. Les Dominos déposés en dernier lieu se trouvent directement derrière le Double Dealer. Retirez celui-ci pour le recharger en faisant bien attention afin de ne pas renverser les dominos!

Placer une seule rangée de Dominos: Le Double Dealer vous permet aussi de déposer une seule rangée de Dominos. Pour cela, vous ne devez rentrer qu'un seul des deux chargeurs dans votre Double Dealer.

Dominos Express
Avec ces dominos et les cascades correspondantes, vous pouvez tout redresser en un mouvement pour le spectacle suivant (voir F1, F2, et F3).
• Un Domino Express a deux côtés, un côté plat ou un côté creux. Quand ils sont sur un rail Express, ils tombent sur le côté plat!
• Pour placer les Dominos Express sur les rails Express, glissez d'abord l'ergot le plus long du domino dans le trou sur le rail. Enfoncez ensuite délicatement l'ergot court dans l'autre trou.
• Tous les autres Dominos Express se placent dans le même sens (les côtés creux tournés dans la même direction).
• Ne retirez plus le Domino Express des rails Express pour éviter de les abîmer.

Base de lancement Montage de la tour de lancement
Vous avez besoin des sacs 54 et 57 pour monter la tour de lancement.
• Collez les autocollants triangulaires sur la partie droite et la partie gauche de la tour.
• Collez les ergots du cliquet dans les dents du guide (D1) en écartant délicatement le guide suivant les flèches.
• Placez une des moitiés de la tour de lancement (avec les quatre ergots) sur une surface plate (D2).
• Enfoncez les trois drapeaux numérotés dans l'ordre: 3, 2, 1 du haut vers le bas sur les trois ergots en haut de la tour de lancement (D2). Placez ensuite le guide et le cliquet sur la tour de lancement (D1). Les ergots A, sur le côté du guide, rentrent dans les rainures B. Contrôlez si le guide peut bouger librement dans les rainures B (faites coulisser plusieurs fois).
• Glissez le guide suivant les flèches vers le bas des rainures B (dans cette position, vous pouvez monter la deuxième moitié de la tour de lancement). Maintenez à présent la deuxième moitié de la tour de lancement avec un angle par rapport à l'autre moitié et enfoncez le cran C dans la dent D. Veillez ensuite à ce que l'ergot F entre précisément dans l'orifice E.

Montage de la plate-forme de lancement
Vous avez besoin des pièces restantes des sacs 54 et 57 pour finir de monter la plate-forme de lancement.
• Placez la plate-forme de lancement à l'envers sur une surface plate. Maintenez la détente dans la position indiquée D3 et veillez à ce que les ergots passent dans le deux trous. Glissez l'extrémité étroite du ressort à lame (A) sous le crochet de maintien de la base (voir flèche). Enfoncez ensuite l'autre côté du ressort à lame (B) sous le crochet de l'autre côté.
• Retournez la plate-forme de lancement et mettez les bras comme indiqué (D4F). Introduisez d'abord l'ergot le plus long dans le trou. Enfoncez ensuite délicatement l'ergot court dans l'autre trou. Quand les deux ergots sont dans les trous, le bras doit pouvoir bouger librement. Placez à présent les deux autres bras dans les trous prévus à cet effet.
• Prenez la tour de lancement assemblée par le dessus et maintenez-la au-dessus des rainures. Veillez à ce que les drapeaux numérotés 3, 2, 1 soit tournés en direction de la plate-forme.

Montage de la fusée
Collez l'autocollant sur la fusée comme indiqué sur le couvercle de la boîte. Enfoncez délicatement la fusée le plus profondément possible dans la base de la fusée (D5).
• Placez la fusée sur la plate-forme de lancement (D5). Enfoncez la fusée jusqu'à ce que vous sentiez que celle-ci est bloquée (les ailettes de la fusée pénètrent dans les rainures de la plate-forme).
• Relevez à présent les trois bras et placez-les le long de la fusée. La base de lancement est maintenant prête à fonctionner! Attention: pendant le montage et l'utilisation de la fusée, gardez suffisamment de distance par rapport à la fusée pour éviter des blessures! Mise en marche de la base de lancement. Poussiez délicatement le cliquet vers le haut et ensuite vers l'extérieur, jusqu'à ce qu'il se bloque et que le guide au-dessus de la tour de lancement pointe vers l'extérieur (la bille d'acier peut ainsi rester derrière le guide).
• Quand un domino tombe sur le cliquet en bas de la tour de lancement, le guide descend et libère la bille d'acier qui descend dans la tour de lancement, les drapeaux 3, 2, 1 se lèvent... feu! La bille tombe sur la détente et la fusée est lancée, les trois bras s'ouvrent et déclenchent la chute de trois rangées de dominos. Attention: Si la bille d'acier reste coincée, veillez à ce que le dessus du guide soit bien plat!

Le Zigzag
• Assemblez les deux parties du zigzag. Emboîtez les Dominos Express sur le zigzag (A1) avec le côté plat dirigé vers le haut. (Un Domino Express a deux côtés: un côté creux et un côté plat. Quand ils sont fixés sur le zigzag, ils tombent sur le côté plat).
• Pour enfoncez les Dominos Express dans le zigzag, enfoncez d'abord l'ergot le plus long du domino dans l'orifice (A2). Enfoncez ensuite délicatement l'ergot court dans l'autre orifice.
• Tous les autres Dominos Express sont montés de la même façon et tournés dans la même direction.
• Une fois fixés, ne retirez plus les Dominos Express, pour éviter des dégâts.

Avion avec lance-pierres
• Mettez la plate-forme debout et place la rampe pour lancer le planeur au bout de la partie basse de la plate-forme (G2). Tournez la plate-forme et (G3) fixez l'élastique des deux côtés du trajet. (G4)
• Fixez le domino alourdi pour que le côté lisse tombe dans la plate-forme de lancement (G1).
• Testez la plate-forme de lancement avant d'y ajouter des dominos! Il faut que le domino alourdi soit debout. Repoussez la rampe pour lancer le planeur jusqu'au côté du domino alourdi et fixez-la. Posez le planeur, dans son support, sur la rampe afin que l'aile glisse dans la partie en forme de V (G5). Renversez le domino alourdi pour tester.

Attention: la plate-forme de lancement est exclusivement destinée à lancer le planeur!

Ce jeu deconseille pour les enfants de moins de 36 mois. Contient de petites éléments pouvant être avales. Risques d'étouffement.

Veillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs, la taille des pièces et le contenu peuvent varier de l'illustration.



A

HOLLOW
HOL
CREUX
CAVO
HOHL

FLAT
VLAK
LAT
PIANO
FLACH

MARBLE
KUNSTSTOFF KOGEL
BILLE
SFERØI PLASTICA
KUNSTSTOFFKUGEL

GROOVE
GROEF
SILLON
SCANALATURA
RILLE

MAXIMUMOF 1/4" AWAY
AFSND: 6 MM MAX.
DISTANCE 6 MM MAXIMUM
DISTANZA: 6 MM AL MASSIMO
ENTFERNUNBOCHSTEN 6 MM

OPENING
OPENING
OUVERTURE
APERURA
ÖFFNUNG

Fig 2.

B

TRIGGER BUTTON
TREKKER
DETENTE
GRILLETTO
ABZUG

LEAF SPRING
BLADVEER
RESSORT A LAME
MOLLA A BALESTRA
BLATTFEDER

TAB
HAAK
CROCHET
GANCIO
HAKEN

RETAINING TAB
HAAK
CROCHET DE MAINTIEN
GANCIO
HAKEN

LEAF SPRING
BLADVEER
RESSORT A LAME
MOLLA A BALESTRA
BLATTFEDER

TAB
HAAK
CROCHET
GANCIO
HAKEN

NOTCHES
GATEN
CRANS
FORI
LÖCHER

ROCKET BASE
RAKETBASIS
BASE DE LA FUSEE
LANCIARAZZI
RAKETENBASIS

LAUNCHPAD (BOTTOM VIEW)
LANCEERPLATFORM (BODEMAANZICHT)
PLATE-FORME DE LANCEMENT (VUE DE DESSOUS)
RAMPA DI LANCIO (VEDUTA DAL BASSO)
ABSCHUSSPLATTFORM

ASSEMBLED FRAME
GEMONTEEDE TOREN
TOUR ASSEMBLEE
TORRE MONTATA
MONTIERTER TURM

ROCKET
RAKET
FUSEE
RAZZO
RAKETE

FINS
VLEUGELS
AILETTES
ALI
FLÜGEL

LEVER
ARM
BRAS
BRACCIO
ARM

LONG PIN
LANGE PEN
ERGOT LONG
PERNO LUNGO
LANGER STIFT

NOTCHES
GATEN
CRANS
FORI
LÖCHER

SHORT PIN
KORTE PEN
ERGOT COURT
PERNO BREVE
KURZER STIFT

HOLE E
GAT E
TROU E
FORO E
LOCH E

PIN C
PEN C
CRAN C
PERNO C
STIFT C

PINS A
PENNEN A
ERGOTS A
PERNI A
STIFTE A

NOTCH D
DENT D
FORO D
LOCH D

SIGNS
VLAGGEN
DRAPEAU
BANDIERE
FAHNEN

PIN F
PEN F
ERGOT F
PERNO F
STIFT F

PINS
PENNEN
ERGOTS
PERNI
STIFTE

SLOT B
SLEUF B
RAINURE B
SCANALATURA B
AUSSPARUNG B

RIGHT HALF OF TOWER
RECHTERHELF TOREN
PARTIE DROITE DE LA TOUR
METÀ DESTRA DELLA TORRE
RECHTE HÄLFTE DES ABSCHUSSTURMS

LEFT HALF OF TOWER (WITH 4 PINS)
LINKERHELF TOREN (MET 4 PENNEN)
PARTIE GAUCHE DE LA TOUR (AVEC 4 ERGOTS)
METÀ SINISTRA DELLA TORRE (CON 4 PERNI)
LINKE HÄLFTE MIT VIER STIFTEN

C

DOMINO EXPRESS MAXI POWER PLUS

BATTERIES
BATTERIJEN
PILES
BATTERIE
BATTERIEN

DOMINO TOWER
MAGAZIN
CHARGEUR
TORRE DI DOMINO
MAGAZIN

ARROW ON TOWER
PUL OP MAGAZIN
FLECHE DU CHARGEUR
FRECCIA SULLA TORRE
PFEIL AM MAGAZIN

ARROW ON DOUBLE DEALER
PUL OP DOUBLE DEALER
FLECHE DU DOUBLE DEALER
FRECCIA SUL DOUBLE DEALER
PFEIL AM DOUBLE DEALER

ON OFF

5 DIFFERENT POSITIONS
5 VERSCHILLENDE RICHTINGEN
5 DIRECTIONS DIFFERENTES
5 DIVERSE POSIZIONE
5 VERSCHIEDENEN RICHTUNGEN

D

LAUNCH BASE
LANCEERPLATFORM
PLATE-FORME DE LANCEMENT
RAMPA DI LANCIO
ABSCHUSSPLATTFORM

TRIGGER
TREKKER
DETENTE
GRILLETTO
ABZUG

LATCH
KLINK
CLIQUET
LEVA A SCATTO
KLINKE

LATCH PINS
KLINKPENNEN
ERGOTS DU CLIQUET
PERNI DELLA LEVA A SCATTO
KLINKENSTIFTE

SLIDE
GELEIDER
GUIDE
GUIDA
FÜHRUNG

ROCKET
RAKET
FUSEE
RAZZO
RAKETE

FINS
VLEUGELS
AILETTES
ALI
FLOSSEN

LEVERS(3)
ARMEN (3)
BRAS (3)
BRACCI (3)
ARME (3)

ROCKET
RAKET
FUSEE
RAZZO
RAKETE

STEEL BALL
STALEN KOGEL
BILLE EN ACIER
SFERA D'ACCIAIO
STAHLKUGEL

TOWER
TOREN
TOUR
TORRE
TURM

E

EXPRESS DOMINOS
EXPRESS-DOMINO'S
DOMINOS EXPRESS
TESSERA DI DOMINO EXPRESS
EXPRESS-DOMINOSTEINE

STRAIGHT EXPRESS TRACKS
RECHTE EXPRESS BANEN
RAILS EXPRESS DROITS
BINARI EXPRESS RETTI
GERADE EXPRESS-BAHNEN

CURVED EXPRESS TRACKS
GEBOGEN EXPRESS BANEN
RAILS EXPRESS EN COURBE
BINARI EXPRESS CURVI
GEBOGENE EXPRESS-BAHNEN

CURVED EXPRESS TRACKS
GEBOGEN EXPRESS BANEN
RAILS EXPRESS EN COURBE
BINARI EXPRESS CURVI
GEBOGENE EXPRESS-BAHNEN

4 RUBBER BAND
ELASTIEK
ELASTIQUE
ELASTICO
GUMMIBAND

5 PLANE
VLIETUIG
PLANEUR
AEROE
FLUGZEUG

1 WEIGHTED PIVOT DOMINO
VERZWAARDE DOMINO
DOMINO ALOURDI
TESSERA APPESANTITA
VERSTÄRKER DOMINO

2 LAUNCHER BASE
LANCEERBASIS
PLATE-FORME DE LANCEMENT
RAMPA DI LANCIO
STARTBAHN

3 LAUNCHER SLIDE
LANCEER GLEIJDER
RAMPPE DE LANCEMENT
GUIDA DA LANCIO
STARTGLEITER



Domino Express Maxi Power Plus è lo spettacolo affascinante di tessere di Domino cadenti e acrobazie meravigliose, che è diverso ogni volta per 1-8 giocatori. Età: da 6 anni.

Contenuto

Double Dealer motorizzato, zigzag, lanciarazzi rampa di lancio + aereo binario express (2 binari express retti, 2 binari express curvi, 36 tessere di Domino express), 150 tessere di Domino sciolte, 1 sfera d'acciaio, sfere di plastica, adesivi, istruzioni per l'uso.

Montaggio

Prima leggere, poi montare !

Domino's

- Metti le tessere di Domino a una superficie plana e liscia.
- Metti le tue tessere di Domino a una distanza che è uguale alla larghezza di una tessera l'una accanto all'altra (vedi la figura). Questa è la distanza necessaria per le tessere di Domino per far cadere l'una all'altra. Quando vuoi sistemarle in una curva, mettile un po' più vicina l'una l'altra.
- Quando prepari le tessere di Domino sciolte, cerca di metterle in gruppi di 10. Lascia un po' di spazio e poi metti un altro gruppo. Quando il tuo percorso è pronto, riempi gli spazi fra i gruppi. Questo per limitare il danno quando una tessera accidentalmente si rovescia.



Double Dealer

LE BATTERIE

- Aprite il coperchio del comparto delle batterie sulla parte posteriore di Double Dealer. Inseritevi 2 batterie LR14 da 1,5V (non incluse). Assicuravete di osservare la giusta posizione indicata per il polo positivo e il polo negativo (vedi figura B1).
- Inserite le batterie solamente sotto la supervisione di un adulto.
- Utilizzate solamente le batterie del tipo consigliato.

- Non utilizzate batterie ricaricabili.
- Inserite le batterie nel modo indicato. Prestate attenzione alla posizione del polo positivo (+) e del polo negativo (-).

- Se possibile, rimuovete le batterie ricaricabili dal gioco prima di ricaricarle.
- Consigliamo di effettuare la ricarica sotto la supervisione di un adulto.
- Non mischiate batterie vecchie, nuove o ricaricabili.
- Non mischiate diversi tipi di batterie.
- Rimuovete le batterie se il prodotto non è stato utilizzato da lungo tempo.
- Rimuovete le batterie usate dal prodotto.
- Non causate un corto circuito mettendo a contatto i due poli della batteria.
- Non caricate mai batterie non ricaricabili.
- Non incenerite mai le batterie.
- Le batterie vuote devono essere riciclate come rifiuti chimici.

Caricamento dei caricatori

Collocate le tessere del domino su una superficie piatta. Prendete i caricatori nel modo indicato in B2, la freccia deve essere ben visibile sulla parte superiore del caricatore! Ruote il caricatore sopra una tessera del domino e spingetelo delicatamente verso il basso in modo da far entrare la tessera al suo interno. Ripetete l'operazione con le altre tessere del domino. Attenzione : per garantire l'uso ottimale del prodotto consigliamo di non introdurre più di 31 tessere in un caricatore. Il caricatore può contenere 31 tessere domino: Double Dealer posiziona 30 tessere in ciascun caricatore e 1 tessera domino rimane del caricatore per facilitare il processo di caricamento e collocamento.

Caricamento di Double Dealer

Inserite i caricatori con delicatezza all'interno di Double Dealer come indicato in B3. Sta' attento che le frecce sulla caricatori e quelle sul Double Dealer indicano la stessa direzione.

Collocamento della doppia fila di tessere domino

Ponete Double Dealer su una "superficie liscia". Il pulsante on/off si trova sulla parte laterale di Double Dealer (fig. B3). Fate scorrere il pulsante in posizione "on" e Double Dealer inizierà immediatamente a collocare le tessere domino in due file. Le ruote anteriori del Double Dealer possono essere girate manualmente in cinque diverse posizioni. Se desiderate creare delle curve lungo il percorso (a sinistra o a destra), dovrete impostare le ruote nella posizione desiderata (fig. B4).

Ora tutto è pronto per lanciarsi nella creazione degli spettacolari percorsi doppi di Domino Express! Quando entrambi i caricatori si saranno svuotati Double Dealer si fermerà automaticamente. Attenzione! Le ultime tessere domino da posizionare si trovano dietro Double Dealer. Se intendete ricaricarlo, spostate Double Dealer con delicatezza in modo da non far cadere alcuna tessera.

Collocazione di una fila singola di tessere domino

Double Dealer può anche collocare una fila singola di tessere domino. Per far ciò, inserite semplicemente un solo caricatore in Double Dealer.

Express Domino's

Con queste tessere di Domino e le relative actobazie puoi mettere ritto tutto con un solo movimento e preparare tutto per lo spettacolo seguente. (F1, F2, F3).

Una tessera di Domino Express ha due lati: un lato piano e un lato cavo. Quando sono inserite nel binario Express, cadono dal lato piano!

Per inserire le tessere di Domino Express nei binari Express, prima metti il perno lungo della tessera di Domino nel foro del binario. Poi metti il perno più breve leggermente nell'altro foro finché senti uno scatto.

- Tutte le altre tessere di Domino Express vengono inserite nello stesso modo e nella stessa direzione (i lati cavi in una... direzione).
- Non più togliere le tessere di Domino Express dai binari Express per evitare di danneggiarle.

Lanciarazzi

Montaggio della torre di lancio

Adesso sono necessari i sacchetti 54 e 57 per montare la torre di lancio.

- Incolla gli adesivi triangolari sul lato sinistro e quello desio della torre di lancio.
- Inseriscivi i perni della leva a scatto nei fori della guida tirando (D1) i due lati della guida prudentemente nella direzione delle frecce.
- Metti una metà della torre di lancio (quella con i 4 perni) su una superficie plana (D2).
- Ora metti le 3 bandiere numerate nell'ordine: 3, 2, 1 intorno ai perni superiori della torre di lancio facendole scorrere da sopra a sotto (D2). Poi metti la guida e la leva a scatto (D1) nella torre di lancio in modo che i perni "A", alla parte laterale della guida, arrivano nella scanalature "B". Controlla se puoi muovere la guida liberamente nelle scanalature "B" (facendola scorrere su e giù).
- Fa' scorrere la guida nella direzione delle frecce verso la parte inferiore delle scanalature "B" (in questa posizione puoi montare l'altra metà della torre di lancio).
- Ora tieni la seconda metà della torre di lancio obliquamente sull'altra metà e inseriscvi il perno "C" nel foro "D". Poi fa' in modo che il perno "F" arriva precisamente nel foro "E".

Montaggio della rampa di lancio

Per finire la rampa di lancio sono necessarie le parti rimanenti dei sacchetti 54 e 57.

- Metti la rampa di lancio sottosopra su una superficie plana. Tieni il grilletto nella posizione illustrata (D3) e fa' in modo che i perni poggino nei due fori. Metti l'estremità stretta della molla a balestra (A) sotto il ganccio della base (vedi la freccia grossa). Poi metti l'altro lato della molla a balestra (B) sotto il ganccio dall'altra parte della base.
- Capovolgvi la rampa di lancio e mettila ritta. Poi metti i bracci come illustrato (D4F). Pomi inseriscvi il perno lungo nel foro. Poi metti leggermente il perno breve nell'altro foro finché senti uno scatto. Quando ambedue i perni si trovano nel foro deve essere possibile muovere il braccio liberamente su e giù. Ora metti i due altri bracci nei fori relativi.
- Prendi la torre di lancio montata dal disotto e tienila sopra le tessere. Fa' in modo che le bandiere con i numeri 3, 2 e 1 indicano nella direzione della rampa.
- Spingi i 4 sostegni della torre di lancio solidamente nelle 4 fessure della rampa.

Montaggio del razzo

Incolla l'adesivo intorno al razzo come illustrato sul coperchio della scatola. Spingi prudentemente il razzo nella lanciarazzi il più lontano possibile (D5).

Metti il razzo nella rampa di lancio (D5). Spingi il razzo bene finché senti che è fisso (le ali del razzo vanno precisamente nelle fessure della base).

Ora metti i tre bracci in su e mettili contro il razzo. Adesso il lanciarazzi è pronto per l'uso. Avvertimento: Durante il montaggio e l'uso del razzo osserva le distanze per evitare lesione!

Avviare il lanciarazzi

Spingi la leva a scatto prudentemente all'insù e poi verso l'esterno (D5) finché è fessa e finché la guida in cima alla torre di lancio indica in su (così che la sfera metallica può restare dietro la guida). Quando una tessera di Domino cade contro la leva a scatto in fondo alla torre di lancio, la guida va in giù e la sfera metallica viene liberate e cade attraverso la torre di lancio in giù e la bandiere 3, 2, e 1 vanno in su... Lift oooohhh! La sfera cade sul grilletto e il razzo viene lanciato e poi i 3 bracci si aprono cadendo e 3 file di tessere di Domino vengono avviate con una spinta. Attenzione: Quando la sfera d'acciaio non si libera fa' in modo che la parte superiore della guida e abbastanza plana!

Zigzag

- Metti le due parti dello Zigzag insieme finché senti uno scatto.
- Metti le tessere di Domino Express Nello Zigzag con uno scatto (A1) con il lato piano verso la cima dello Zigzag (Una tessera di Domino Express ha due lati: un lato piano e un lato cavo. Quando si trovano nello Zigzag cadono sul lato piano).
- Per inserire le tessere di Domino Express nello Zigzag, prima inseriscvi il perno lungo della tessera di Domino nel foro dello Zigzag (A2). Poi metti il perno più breve leggermente nell'altro foro finché senti uno scatto.
- Tutte le altre tessere di Domino Express vengono inserite nello stesso modo e nella stessa direzione.
- Non più togliere le tessere di Domino Express dalla Zigzag per evitare di danneggiarle.
- Metti lo Zigzag su una superficie plana e bada che le tessere di Domino stannu sù.
- In fondo allo Zigzag c'è un'apertura dove esce la sfera. Metti un binario Express curvo o retto dietro quest'apertura. Ora lo Zigzag è pronto per l'uso.

Rampa di lancio + aereo

Metti la rampa di lancio dritta e metti la guida da lancio alla fine della parte inferiore del sostegno (G2). Capovolgvi il sostegno e spingi il della rampa di lancio. Fissa l'elastico in fondo a ambedue le estremità della guida (G3). Metti la tessera di domino appesantita (G4) nel modo che il lato piano inferiore cade nel sostegno. Prova la rampa di lancio prima di aggiungerla al percorso di domino. (G1) Bada che la tessera appesantita sia dritta. Spingi giù la guida di lancio finché si trova accanto alla tessera appesantita e fissa la guida. Metti l'aereo sulla rampa di lancio così che la coda si trova nella parte a forma di V della guida. La fusoliera dell'aereo riposa nella scanalatura der porta-aereo (G5). Rovescia la tessera appesantita: così puoi provare l'insieme. Attenzione: la rampa di lancio si può soltanto usare per lanciare il piccolo aereo!

Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi per la presenza di piccole parti. Conservare la confezione per riferimenti futuri. Colori i contenuto e modelli possono variare rispetto a quanto illustrate.



Domino Express Maxi Power Plus Eine faszinierende Kombination von Aktion, fallenden Dominosteinen und verblüffenden Kunststücken. Immer wieder und jedesmal anders. Für 1-8 Spieler. Ab 6 Jahren.

Inhalt

Motorisierte Double Dealer mit 2 Magazinen, Zickzack, Abschußbasis, Flugzeug mit Startbasis, Express-Bahn (2 gerade Express-Bahnen, 2 gebogene Express-Bahnen, 36 Express-Dominosteine), 150 einzelne Dominosteine, 1 Stahlkugel, Kunststoffkugeln, Aufkleber, Gebrauchsanleitung.

Montage

Zunächst die Lektüre, dann die Montage!

Dominosteine

- Stelle die Dominosteine auf eine flache, glatte Unterlage.
- Sorge dafür, daß die Steine sich auf Steinbreite voneinander befinden (siehe Abbildung). Diese Entfernung brauchen die Dominosteine, um sich gegenseitig umzuwerfen. Stelll man nun die Dominosteine in einem Bogen auf, dann brauchen sie eine etwas kleinere Entfernung.
- Werden die einzelnen Dominosteine bereitgestellt, versuche dann kleine Gruppen von etwa 10 Steinen zu bilden. Es ist dabei wichtig, daß jeder einzelher Stein frei steht. Bilde danach noch eine kleine Gruppe. Ist die ganze Anlage beinahe fertig, fülle dann die Zwischenräume auf. Dadurch wird der Schaden beim versehentlichen Umfallen eines Steins beschränkt.

Double Dealer

Die Batterien

- Den Deckel des Batteriefachs auf der Unterseite des Double Dealers öffnen und 2 Batterien vom Typ LR14 1.5V einlegen (die Batterien werden nicht mitgeliefert). Achten Sie auf die richtige Lage in Bezug auf Plus und Minus (siehe Abbildung B1).
- Die Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen einlegen.
- Verwenden Sie ausschließlich die oben angegebenen Batterien.
- Verwenden Sie keine aufladbaren Batterien.
- Die Batterien auf die angegebene Weise einlegen. Achten Sie auf die Position von Plus (+) und Minus (-).
- Aufladbare Batterien wenn möglich erst aus dem Spiel nehmen, bevor man sie wieder aufladet.
- Das Aufladen der Batterien sollte unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- Man sollte alte und neue oder gewöhnliche und aufladbare Batterien nicht durcheinander verwenden.
- Verwenden Sie jeweils Batterien vom selben Typ.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, nehmen Sie die Batterien heraus.
- Leere Batterien aus dem Produkt nehmen.
- Verursachen Sie keinen Kurzschluss, indem Sie die beiden Batteriepole miteinander in Kontakt bringen.
- Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Batterien niemals verbrennen.
- Leere Batterien müssen getrennt entsorgt werden.

Das Laden der Magazine

Legе die Dominosteine auf eine flache Unterlage. Die Magazine so festhalten, wie es in B2 angegeben ist: der Pfeil muß oben am Magazin sichtbar sein! Das Magazin auf einen Dominostein stellen und es vorsichtig nach unten schieben, so daß der Dominostein in das Magazin kommt. Den Vorgang mit den anderen Dominosteinen wiederholen. Bitte beachten: wir empfehlen, für optimale Nutzung nicht mehr als 31 Steine in ein Magazin zu geben. In das Magazin passen 31 Dominosteine: 30 pro Magazin stellt der Double Dealer auf und 1 Stein bleibt oben im Magazin, um das Laden und Auflagen zu erleichtern.

Das Laden des Double Dealers

Die Magazine vorsichtig, wie in B3 angegeben, in den Double Dealer geben.

Achte darauf, daß die Pfeile der Magazine unten sind und in die gleiche Richtung zeigen wie der Pfeil auf den Double Dealer.

Das Aufstellen einer Doppelreihe Dominosteine

Den Double Dealer auf eine "glatte" Unterlage stellen. Der Ein/Aus-Knopf befindet sich seitlich am Double Dealer (Abb. B3). Den Knopf auf die "ON"-Position schieben, wonach der Double Dealer sofort beginnt, die Dominosteine in zwei Reihen aufzustellen. Da links die vorderen Räder des Double Dealer mit der Hand in fünf verschiedene Positionen drehen. Wenn du in der Bahn Kurven nach links oder rechts anbringen möchtest, brauchst du die Räder nur in die gewünschte Richtung zu drehen (Abb. B4). Jetzt ist alles fertig für eine sensationelle doppelte Domino-Express-Bahn! Wenn beide Magazine leer sind, stoppt der Double Dealer automatisch. Bitte beachten! Wenn der Double Dealer stoppt, schaltet mann ihm aus. Die Dominosteine, die zuletzt aufgestellt wurden, stehen direkt hinter dem Double Dealer. Nehme ihn vorsichtig weg, damit du keine Steine umwirfst.

Das Aufstellen einer Reihe Dominosteine

Es ist auch möglich, mit dem Double Dealer nur eine Reihe Dominosteine aufzustellen. Dementsprechend gibst du dann nur ein Magazin in den Double Dealer.

Express-Dominosteine

Mit diesen Dominosteinen und den dazugehörigen Kunststücken wird alles mit einer Bewegung aufrecht hingestellt und fürs nächste Spektakel fertiggestellt (siehe Abb. F1, F2 und F3).

- Jeder Express-Dominostein hat eine flache und hohle Seite. Befinden sie sich in der Express-Bahn, dann fallen sie auf die flache Seite!
- Damit die Express-Dominosteine in die Express-Bahn gebracht werden können, wird zunächst der lange Stift des Steins in das Loch der Bahn geschoben, wonach man den kürzeren Stift leicht ins andere Loch einschnappen lassen kann.
- Alle anderen Express-Dominosteine werden auf dieselbe Weise und in derselben Richtung eingesetzt (hohle Seiten in einer Richtung).
- Zur Verhütung von Beschädigungen die Express-Dominosteine nicht mehr aus der Express-Bahn herausnehmen!

Raketenabschußbasis

Montage der Abschußturms

Zur Montage des Abschußturms sind die Säckchen mit den Nummern 54 un 57 erforderlich.

- Die dreieckigen Aufkleber auf die linke und rechte Seite des Turms kleben.
- Die Stifte der Klinkе werden in die Locher der Führung (Abb. D1) eingeführt, indem die Führung in Richtung der Pfeile vorsichtig auseinandergezogen wird.
- Lege die eine mit vier Stiften versehene Hälfte des Abschußturms auf eine flache Unterlage (Abb. D2).
- Schiebe nun die drie nummerierten Fahnen in der Reihenfolge 3, 2, 1 von oben nach unten über die drei oberen Stifte des Abschußturms (Abb. D2), bringe darauf die Führung und Klinkе im Abschußturm an, wobei die Stifte "A", auf der Seite der Führung in die Aussparungen "B" gelangen. Prüfe kontrollieren, ob man die Führung in den Aussparungen "B" unbehindert bewegen kann, indem man sie auf und ab schiebt.
- Dann die Führung in die Richtung der Pfeile zur Unterseite der Aussparungen "B" schieben (In dieser Stellung kann man die andere Hälfte des Abschußturms montieren).
- Halte die zweite Hälfte des Abschußturms in einem solchen Winkel halten, daß Stift "C" in Loch "D" eingeführt werden kann. Dann Stift "F" genau in Loch "E" einführen (Abb.D5).

Montage der Abschußplattform

Zur Fertigstellung der Abschußplattform sind nun noch die restlichen Bauelemente in den Säckchen mit den Nummern 54 und 57 erforderlich.

- Stelle jetzt die Abschußplattform umgekehrt auf eine flache Unterlage. Halte den Abzug wie abgebildet (Abb. D3) und sorgе dafür, daß die Stifte in beiden Löchern ruhen. Das schmale Ende der Blättfeder (A) wird nun unter den kleinen Haken der Basis (siehe dicken Pfeile) geschoben. Danach die andere Seite der Blättfeder (B) unter dem kleinen Haken auf der anderen Seite der Basis einschnappen lassen.
- Drehe die Abschußplattform um und stelle sie aufrecht hin. Jetzt werden die Arme wie angegeben angebracht (Abb. D4F). Schiebe dazu zunächst den langen stift ins Loch. Laß danach den kurzen Stift leicht ins andere Loch einrasten. Befinden sich nun beide andere Stifte in den Löchern, dann muß der Arm sich unbehindert auf un ab bewegen können. Jetzt werden beide andere Arme in den dafür bestimmten Lockern angebracht.
- Fasse den montierten Abschußturm auf der Unterseite an und halte ihn über die Aussparungen. Achte darauf, daß die Fahnen mit den Nummern 3, 2 und 1 in Richtung der Plattform zeigen.
- Laß dann die Stützen der Abschußplattform fest in die vier Aussparungen der Plattform einrasten.

Montage der Rakete

- Klebe, wie auf dem Deckel des Kartons abgebildet, den Aufkleber um die Rakete. Die Rakete wird darauf vorsichtig und soweit wie möglich in die Raketenabschußbasis (Abb. D4) gedrückt.
- Bringe jetzt die Rakete in die Abschußplattform. Die Rakete wird soweit angedrückt, bis man spürt, daß diese feststzt (Die Flossen der Rakete passen genau in die Aussparungen der Basis).
- Bringe nun die drei Arme in die Höhe und laß sie als eine Art Stütze gegen die Rakete ruhen. Die Raketenabschußbasis ist nun gebrauchsfertig. Warnung: Halte zur Verhütung von Verletzungen während der Montage einen gewissen Sicherheitsabstand ein!

Inbetriebnahme der Raketenabschußbasis

- Drucke die Klinkе nun soweit vorsichtig hoch und dann nach außen (Abb. D5), bis sie feststzt und die Führung oben im Abschußturm in die Höhe ragt (so daß die Metallkugelhinter der Führung liegen bleiben kann).
- Fäll nun ein Dominostein unten im Abschußturm gegen die Klinkе, dann geht die Führung nach unten, und wird die Stahlkugel losgelassen, die daraufhin durch den Abschußturm herunterfällt. Die Fahnen 3,2 und 1 gehen hoch: Lift ooofff! Die Kugel fällt danach auf den Abzug, die Rakete wird abgeschossen, wodurch die drei Arme freigesetzt und drei Reihen mit Dominosteinen angeschoben werden. Achtung: laßt die Stahlkugel nicht los, achte dann darauf, daß die Oberseite der Führung flach ist!

Zickzack

- Laß die zwei Teile des Zickzacks ineinanderschchnappen.
- Fülle (Abb. A1) nun den Zickzack mit den Express-Dominosteinen mit der flacher Seite in Richtung der Oberseite des Zickzacks. (Ein Express-Dominostein hat zwei Seiten: eine flache und eine hohle. Wenn sie sich im Zickzack befinden, fallen sie auf ihre flache Seite).
- Um den Zickzack mit den Express-Dominosteinen zu füllen, schieb man zunächst den langen Stift des Steins in das Loch des Zickzacks. Darauf läßt man den kürzeren Stift ins andere Loch einschnappen.
- Alle anderen Express-Dominosteine werden auf dieselbe Weise und in derselben Richtung eingesetzt.
- Zur Verhütung von Beschädigungen die Express-Dominosteine nicht mehr aus dem Zickzack herausnehmen!
- Stelle den Zickzack auf eine flache Unterlage und sorgе dafür die Dominosteine sich in aufrechter Lage befinden.
- Auf der Unterseite des Zickzacks ist eine Öffnung, aus der die Kugel herauskommt. Setze hinter diese Öffnung eine gebogene oder gerade Express-Bahn.
- Lege die Kunststoffkugel in die sich oben im Zickzack befindende Rille (Abb. A2). Der Zickzack ist nun gebrauchsfertig.

Flugzeug mit Startbasis

- Stelle die Startbahn gerade hin und befestige den Startgleiter am Ende des niedrigeren Teils des Untergestells (G2). Drehe das Untergestell auf die andere Seite und (G3) befestige den Gurmi unten an den beiden Enden des Gleiters. (G4)
- Setze den verstärkten Dominostein so hin, daß die Glatte Unterseite in das Untersteileinrastet. (G1)
- Probiere zunächst die Startbasis aus, bevor du sie an den Dominokreis anschließest. Sorge dafür, daß der verstärkte Domino aufrecht steht. Drucke den Startgleiter nach unten bis er neben dem verstärkten Dominostein steht und befestige ihn. Lege das Flugzeug auf die Startbasis, so daß sich das Heck im V-förmigen Teil des Gleiters befindet. Stoße den verstärkten Dominostein um: so kannst du das Ganze ausprobieren. Denke daran: die Startbasis darf nur (G5) zum starten des Flugzeugs benutzt werden!

Für Kinder unter 3 Jahre nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr. Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farben , Form und Abmessungen können von dem gezeigten Produkt abweichen.



Domino Express Maxi Power Plus the amazing system that combines the fascinating action of falling dominoes with incredible and exciting stunts, over and over again. Now with the motorised Double Dealer. It's great fun for all ages! Following are drawing and instructions on how to set up the Domino Express stunts. It's a good idea to have an adult assemble with you.

Contents

Double Dealer with 2 domino towers, Zig Zag, launch base with rocket, airplane with catapult, Express track (2 straight Express tracks, 2 curved Express tracks, 36 Express dominoes), 150 regular dominoes, 1 steel ball, marbles, stickers.

Assembly

Read carefully before assembling.

Regular dominoes

- Set up your dominoes on a flat, smooth surface.
- Leave about 1/2 inch or 1 domino width between each domino. This is how far apart the dominoes need to be to knock each other down when in a straight line. When arranging your regular dominoes in curves, you will have to put them a little closer together.
- When setting up regular dominoes, try setting them up in groups of 10, then leaving some space and set up another group. When you're almost done with the design, fill the spaces in between. That way, if you accidentally knock a domino down during set-up, all the dominoes in your design won't be knocked over!

Double Dealer (batteries not included)

The batteries

- Open the battery compartment cover in the bottom of the Double Dealer. Insert 2 LR14 1.5V batteries (not supplied). Be sure to observe the positive and negative signs (see diagram B1).
- Only insert the batteries under adult supervision.
- Use only batteries of the recommended type.
- Do not use rechargeable batteries.
- Insert the batteries as indicated. Note the positions of positive (+) and negative (-).
- If possible, remove rechargeable batteries from the game before recharging them.
- We advise that batteries be charged under adult supervision.
- Do not mix old and new or rechargeable batteries.
- Do not mix different types of battery.
- Remove the batteries if the product is not being used for some time.
- Remove used batteries from the product.
- Do no create a short-circuit by means of contact between the two poles of the battery.
- Never try to charge nonrechargeable batteries.
- Never incinerate batteries.
- Used batteries should be recycled as chemical waste.

Loading the Domino Tower

Place dominoes on a flat base. Hold the Domino Tower as shown in B2; the arrow on the top of the Domino Tower must be up! Place the magazine on a domino and push it down carefully so that the domino enters the magazine. Repeat with the other dominoes. NOTE: for optimum operation we do not recommend putting more than 31 dominoes in one magazine. The magazine will take 31 dominoes: the Double Dealer positions 30 dominoes from each magazine, whilst one domino remains in the top of the magazine to simplify the process of loading and positioning the dominoes.

Loading the Double Dealer

Insert the Domino Towers carefully in the Double Dealer as shown in B3.

Make sure that the arrows on the Domino Towers are at the bottom and pointing in the same direction as shown on the Double Dealer.

Setting up the double row of dominoes

Place the Double Dealer on a smooth surface. The on/off button is on the side of the Double Dealer (fig.B3). Slide the button to the 'on' position and the Double Dealer will immediately start to position the dominoes into two rows. The Double Dealer's front wheels can be turned by hand in five different positions, so if you want to make curves in your track (right or left) all you have to do is set the wheels in the desired direction (fig. B4).

Everything is now ready to make spectacular double Domino Express rows!

When both Domino Towers are empty the Double Dealer will stop automatically.

NOTE: When the Double Dealer stops, turn it off. The last dominoes to be placed in position are right behind the Double Dealer. Remove the Double Dealer carefully, avoiding knocking any dominoes over.

Setting up a single row of dominoes

The Double Dealer is also suitable for setting up just one row of dominoes. Simply place either Domino Tower on the Double Dealer.

Express dominoes
These special featured dominoes and their stunts are for fast and easy set-up. In one motion all dominoes will stand up again. (see Fig. F1, F2 and F3).

- There are two sides to the Express Dominoes: a flat side and a hollow side. When inserted into the track, the Express dominoes will fall side down.
- To insert the Express dominoes into the straight and curve tracks, put first the long pin of the domino into the hole on the track. Then press down gently and the sorter pin will snap into the hole on the opposite side of the track.
- Be sure that all the Express dominoes on each track are inserted in the same direction.
- Do not remove the Express dominoes once inserted as this will damage the Express dominoes pins. Should you have to remove a pivot domino, due to an assembly error, try to remove it gently. If an Express pin does break, do not worry! We have included a few extra Express dominoes for such an occurrence.

TOWER/LAUNCH PAD/ROCKET ASSEMBLY

Tower assembly

You will need parts of bags 54 and 57 to put the tower together. Place the triangle labels on the top three spaces on both sides of the tower halves. Insert the latch pins into the notches of the slide (Fig.D1), be careful pushing out the slides as shown by the arrows. Place the lower tower half (with 3 sign pins) on a flat surface, as shown (Fig.D2). Slide the numbered signs onto the three pins in the order: 3, 2, 1 from top to bottom, as shown (Fig.D2). Hold the slight and latch sideways (Fig.D1) and lower the slide onto the lower half of the tower, making sure pins "A" on the side of the slide go into slots "B". Check to see that the slides move freely (slides up and down) in the lower tower. Move the slide all the way in the direction of the arrows (towards the bottom of the tower). Holding the top half of the tower at an angle, position it over the lower half and slide tab "C" into notch "D". Press down the bottom of the top half of the tower so pin "E" slides onto the locating pin "F". Put completed assembly aside temporarily.

Launch pad assembly

You will need the labels and the remaining parts from bags 54 and 57 to finish the launch pad. Place the launch pad upside down on a flat surface. With the trigger button positioned, as shown (Fig.D3), slide the trigger button through the launch pad opening and rest the pins on to the notches. Position the leaf spring, and slip tip (A) at the end of the leaf spring under the retaining tab on the base. Lower the other end of the leaf spring (B) to the other lab. Press down, snap and lock into place, as shown in detail. To install the levers, turn the launch pad right side up. Position the lever, as shown in detail F (Fig.D4F). Insert the long pin first into the notch. Then press down gently so the short pin goes into the other notch. After both pins are locked into place, the lever should move up and down freely. Insert the two remaining levers into the two other notches on the launch pad. Take the assembled tower (holding the two halves together at the bottom) and hold it over the notches in the launch pad. Make sure the flags (3, 2, 1) on the tower face rocket on the launch pad. Place the four locking tabs into the four notches and push down firmly until all tabs are locked into place. Place the rocket over the launch pad slots, as shown. Push the rocket firmly into the launch pad base until you feel it lock into place.

Rocket assembly

Place the label on the rocket body, as shown in the picture on the box lid. Gently put the rocket body into the rocket base, as shown (Fig.D5), making sure the rocket body is seated in the base as fast as it will go. Place the rocket over the launch pad slots, as shown (Fig.D5). Push the rocket firmly into the launch pad base until you feel it lock into place. Note: Before removing your hand from the rocket, make sure it is firmly locked into place. Warning: Stay clear of launch pad during assembly and launching to avoid being hit by rocket. Raise the three levers up and rest them against the rocket fins. Do not remove levers once assembled (otherwise they may break).

To operate rocket launcher

Carefully hold the steel ball in the top of the frame, as shown (Fig.D9). Holding the steel ball in place with one hand, gently raise the slide lever up with your other hand and pull it towards you so that it stays locked in the "up" position. Gently let go of the steel ball. The raised slide lever will now hold it in place. When the last domino in the row falls against the slide lever (trigger) the steel ball is released